

SISTEMA INTERACTIVO – EM.3426

Equipo de educación interactiva que a través de la diversión y el aprendizaje desarrolla la movilidad, la coordinación visual-motora, la percepción y capacidad de respuesta. Solo necesita internet para su uso. El sistema interactivo proyecta una gran variedad de juegos dinámicos que permiten a los usuarios interactuar en tiempo real con las imágenes y los sonidos.

Es muy fácil de usar. Herramienta importante en las salas Snoezelen, con presencia en centros terapéuticos y de rehabilitación, colegios, Residencias de mayores, etc.

Cuenta un proyector con sensor de movimiento integrado y computadora. Su funcionalidad permite una amplia gama de aplicaciones en cualquier habitación, sobre una superficie clara y lisa (suelo, mesas, camas, bandejas de sillas de ruedas o cualquier superficie horizontal). El tamaño de la imagen visualizada depende de la altura de suspensión del dispositivo (aprox. 2 x 3 m.).

PLATAFORMA INTERACTIVA QUE PERMITE DESCARGAR JUEGOS Y APLICACIONES

Incluye:

- Paquete “Reh” con 16 juegos interactivos y 25 niveles distintos
- Sistema de detección de movimiento
- Proyector de corto alcance
- Computadora integrada
- Mando control remoto de fácil manejo (similar a una TV)
- Entradas USB, VGA, interfaces LAN, audio
- Suspensión de techo
- Cable de alimentación
- Manual de usuario.

Paquete Reh:

Diseñado para centros de rehabilitación y en especial para salas Snoezelen. Tanto para niños con diferentes grados de disfunción, así como personas mayores, estimulando los sentidos de los participantes.

Los juegos en este paquete se desarrollaron en colaboración con especialistas en el campo de la educación especial, rehabilitación y fisioterapia de diversos centros de rehabilitación ajustándose a las necesidades específicas de estos usuarios.

Colores vivos, brillantes, elementos activos más grandes, funciones ralentizadas. Esto hace que los juegos sean más asequibles para necesidades educativas especiales.

En las aplicaciones encontrarás dos niveles de dificultad a elegir. El usuario será recompensado con aplausos tras una ejecución exitosa.

Características de las actividades:

- Se centra en la atención visual y motora
- Desarrollo de la orientación espacial
- Estimula la expresión de las emociones positivas
- Desarrolla grandes habilidades motoras

Distintos juegos para poder interactuar, con distintos niveles para adaptarse a cada usuario:

SET 1: Números, Letras, Los rastreadores de pistas, Recolectores de setas

SET 2: El país de los plátanos, Peces, Los huevos que caen, El elefante y el azúcar

SET 3: Elfo, Las abejas y la miel, Fútbol, Agua

SET 4: Caras felices, Hojas, Piano, Globos



Ortotecsa,S.L.

C/Peña de Francia,8-8bis. CP: 28500 Arganda del Rey, Madrid (España)

Tlf: 0034 918 719 132 / Fax: 0034 918 719 323

Email: info@ortotecsa.com / Web: www.ortotecsa.com



INTERACTIVE SYSTEM – EM.3426

Interactive education equipment which develops mobility, visual-motor coordination, perception and capacity of response through fun and learning.

All you need is an internet connection to use it. The interactive system projects a wide variety of dynamic games that enable the users to interact with the images and sounds in real time.

Very easy to use. An important tool for Snoezelen rooms, used in therapy and rehabilitation centres, schools and colleges, retirement homes, etc.

Includes a projector with a built-in movement sensor and computer. It is designed to allow for a wide range of applications in any room on a clear smooth surface (floor, tables, beds, wheelchair trays or any horizontal surface).

The size of the image displayed (approximately 2 x 3m) will depend on the height at which the device is suspended.

- INTERACTIVE PLATFORM FOR DOWNLOADING GAMES AND APPS

Includes:

- Rehabilitation pack with 16 interactive games and 25 different levels.
- Movement detection system.
- Short-range projector.
- Built-in computer.
- Easy-to-use remote control (similar to a TV)
- USB, VGA jacks and LAN, audio interfaces.
- Can be suspended from the ceiling.
- Power lead.
- User manual.

Rehabilitation Pack:

Designed for rehabilitation centres and in particular for Snoezelen rooms: Both for children with different degrees of impairment and for elderly persons, stimulating the participants' senses.

The games in this pack have been developed in collaboration with specialists in the fields of special education, rehabilitation and physiotherapy in a wide range of rehabilitation centres, adapting to the specific needs of these users.

Lively, bright colours, larger active elements, slowed-down movements. This makes the games more accessible for special education needs.

The applications provide two difficulty levels to choose from. The user is rewarded with a round of applause when the exercise is performed successfully.

Available voltages: 220-240V / 50-60 Hz, 110-127V / 50-60Hz.

Features of the activities:

- Focused on visual attention and motor skills.
- Development of spatial orientation.
- Encourages the expression of positive emotions.
- Develops major motor skills.

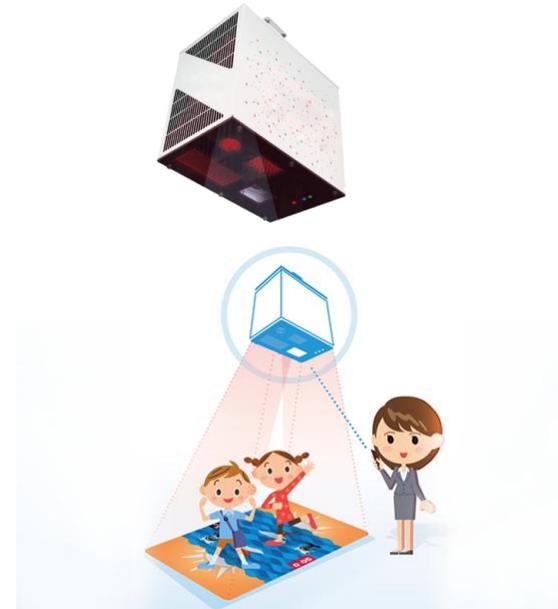
Different games to interact with different levels to suit each user:

SET 1: Numbers, Letters, Trackers of tracks Application, Mushrooming

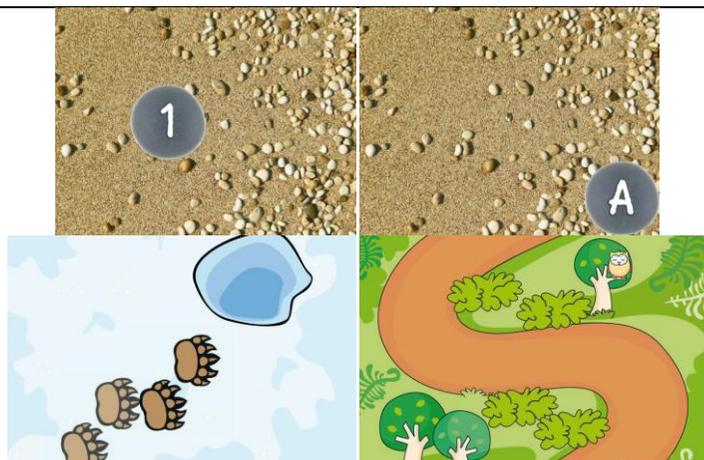
SET 2: Banana land, Fishes, Falling eggs, Elephant and sugar

SET 3: Elf, Bees and honey, Football, Water

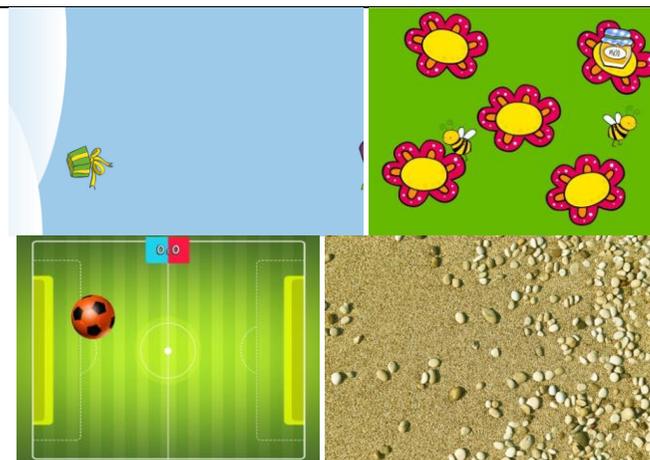
SET 4: Happy faces, Leaves, Piano, Bursting Balloons



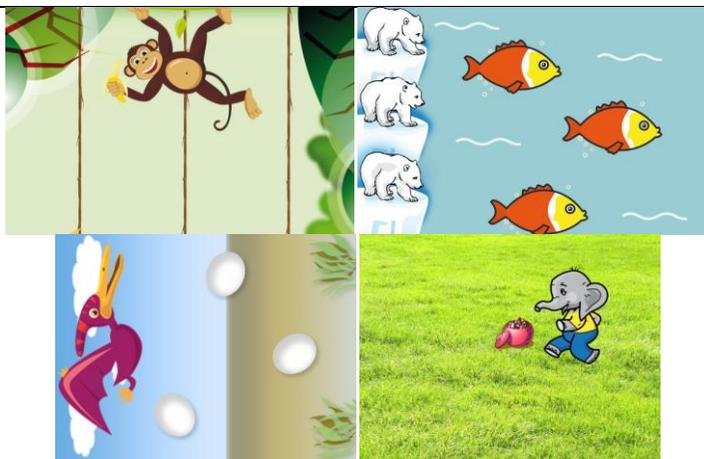
Set 1



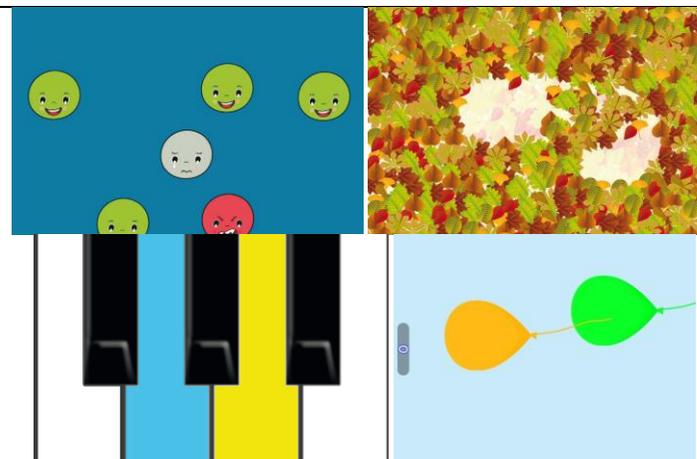
Set 3

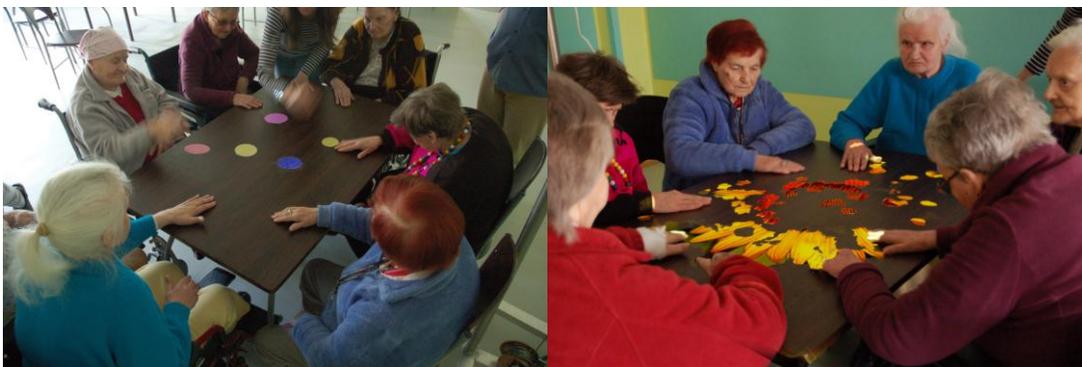


Set 2



Set 4





Ortotecsa,S.L.

C/Peña de Francia,8-8bis. CP: 28500 Arganda del Rey, Madrid (España)

Tlf: 0034 918 719 132 / Fax: 0034 918 719 323

Email: info@ortotecsa.com / Web: www.ortotecsa.com

